



Федерация Хоббихорсинга

Утверждено

Председатель Общественной организации

РОО «Федерация Хоббихорсинга»

Морковкин Г.Н.

_____ 2024

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО РАБОЧЕЙ ВЫЕЗДКЕ В ХОББИХОРСИНГЕ

Правила по рабочей выездке утверждены 01.06.2024 г

Рабочая выездка в конном спорте — направление, появившиеся из повседневной рутины пастухов таких стран, как Португалия, Италия, Франция и Испания.

Данная дисциплина включает в себя разноплановый тренинг лошади: и выездку в классическом её понимании, но отредактированную под нужды Рабочей выездки, и прохождение схемы из «препятствий», имитирующих сложности, которые встречаются в быте пастуха: калитка забора, загон, поднимание предмета и просто маневренность лошади на площадке. Завершением крупных конных соревнований по Рабочей Выездке является сортировка скота(быков) — данная часть соревнования полностью убрана из Рабочей выездки Хоббихорсинга.

Соревнования по Рабочей Выездке в конном спорте состоят из четырех этапов:

- выездка (манежная езда)
- стиль (прохождение схемы рабочей выездки на учет баллов за каждое задание)
- скорость (прохождение схемы рабочей выездки на время)
- сортировка скота.

В хоббихорсинге дисциплина Рабочая Выездка упрощена, есть несколько вариантов проведения соревнований:

- 1) Соревнования включают в себя два (и более) разных по сложности маршрута. Обязательно проведение двух маршрутов «стиль» и «скорость». Эти маршруты могут быть как одинаковые по сложности, так и разные. Спортсмен может участвовать, как и в одном маршруте на выбор так и в двух. Каждый маршрут награждается отдельно. Участник может выступать на каждом маршруте по одному разу.
- 2) Соревнования включают в себя один маршрут по рабочей выездке (возможна градация маршрутов по сложности или возрастным категориям). Каждый участник проезжает маршрут двумя фазами — «стиль» и «скорость». Маршрут не изменяется в зависимости от стиля его прохождения. Участвовать можно только один раз на каждом прохождении маршрута, но на двух разных хоббихорсах (по желанию). Награждение происходит один раз за прохождение двух фаз.
- 3) Наиболее приближенный к конной дисциплине вариант проведения. Соревнования состоят из последовательности трех фаз: выездка, стиль, скорость. Каждый участник должен пройти все три фазы по одному разу, разрешается участвовать в разных фазах на разных хоббихорсах (по желанию). Награждение происходит один раз за прохождение трех фаз.

- Выездка

Проводится на сокращенном поле — 16x8 метров. Каждому упражнению в тесте присваивается количественный балл, а общие оценки выставляются за выразительность аллюров, посадку всадника, общее впечатление, использование средств управления. Упражнения в тесте по выездке соответствуют сложности заданий, которые требуется выполнить спортсмену на этапах «стиль» и «скорость».

- Стиль

Препятствия этапа имитируют трудности, с которыми сталкиваются лошадь и всадник при работе в поле. Данный тест оценивается судьями аналогично тесту по выездке, лишь с той разницей, что выполнение тех или иных заданий связано с прохождением препятствий.

Каждому заданию (препятствию) присваивается количественный балл, оценивается:

качество переходов, симметрия вольтов, траектория движения по маршруту, качество аллюров, посадка всадника, общее впечатление.

Все препятствия на маршруте должны быть пронумерованы, всадник проходит их по порядку. Целью данного испытания является демонстрация всадником четкости при выполнении заданий, точности в траекториях, а также непринужденности действий и плавности движений.

- **Скорость**

Маршрут скоростного этапа аналогичен маршруту этапа «Стиль», с той лишь разницей, что пара проходит его на скорости. За ошибки в препятствиях всадник получает штрафные секунды, при разрушении препятствия спортсмен должен самостоятельно восстановить целостность препятствия и продолжить маршрут. Самый быстрый и точный всадник становится победителем.

Целью данного испытания является прохождение маршрута без штрафов, в правильном порядке, как можно эффективнее и быстрее.

Категории всадников

Участники делятся по возрастным категориям согласно году рождения.

Зачет «Младшая группа»: мальчики и девочки от 6 до 8 лет

Зачет «Дети»: мальчики и девочки от 9 до 13 лет

Зачет «Дети» подразделяется на «Дети 1» и «Дети 2» в случае большого количества участников в зачете «Дети».

«Дети 1»: мальчики и девочки от 9 до 10 лет при наборе от 5 заявок в подкатегории.

«Дети 2»: мальчики и девочки от 11 до 13 лет при наборе от 10 заявок в подкатегории.

Зачет «Юноши»: юноши и девушки от 14 до 16 лет

Зачет «Открытый класс»: юноши и девушки, мужчины и женщины от 17 лет и старше.

Требования к участникам.

Амуниция и костюм. Общие требования

Ответственность за выбор и соответствие требованиям регламента амуниции и костюма несет участник соревнования.

Амуниция и костюм должны быть чистыми, опрятными и соответствовать погодным условиям (в жаркую погоду не требуется надевать ридингот, пиджак и т.п.).

Амуниция и костюм должны быть выдержаны в едином стиле. Украшения и декор должны не мешать всаднику.

Спортсмен должен использовать один и тот же стиль костюма и амуниции на всех этапах соревнования. Изменения в одежде допускаются при условии сохранения выбранного стиля в рамках одного турнира.

На всех этапах соревнования всадник должен носить головной убор (шлем, шляпу, кепку и т.п.), гармонично сочетающийся с его костюмом.

Официальные лица соревнования или Главный судья имеют право установить форму одежды для конкретного мероприятия в рамках общих требований.

Всадник должен использовать удобную и безопасную спортивную обувь, допускается её несоответствие с общим стилем внешнего вида. На этапе «выездка» разрешается выступление в носках.

Средства связи и электронное оборудование

На боевом поле запрещены к использованию любые электронные средства связи, радио-наушники, блютуз-наушники, электронные развлекательные устройства и т.п.

Электронные средства связи разрешены к использованию на разминочном поле.

Использование на боевом поле электронного оборудования приводит к снятию с этапа.

Запрещенная внешняя помощь

Спортсмены не могут получать постороннюю помощь во время нахождения на боевом поле. Ограничение внешней помощи начинается, когда всадник выходит на боевое поле, и заканчивается после полного завершения маршрута. Внешней помощью считаются голосовые подсказки и выход на поле сторонних лиц для восстановления маршрута, кроме помощи волонтеров или сотрудников организации, одобренной организаторами или судьями.

На этапах «Выездка» и «Стиль» всаднику будет начислено 10 штрафных баллов за каждый случай запрещенной внешней помощи.

На этапе «Скорость» за каждое такое нарушение предусмотрен штраф 10 секунд.

Разрешенная внешняя помощь

Разрешено оказание внешней консультационной помощи всаднику во время его разминки на разминочном поле.

Участникам разрешается получать разъяснения или указания от официальных лиц соревнований до начала испытания и после его завершения.

Разрешено оказание любой помощи всаднику на всех этапах соревнования в случае его падения на боевом поле или травмы.

Управление хоббихорсом

На этапах «выездка», «стиль» и «скорость» управление производится одной рукой — одновременно держа палку и поводья. Свободная рука не должна касаться палки, амуниции или самого хорса. При управлении одной рукой спортсмен может использовать как правую, так и левую руку. В течении всего соревнования он должен использовать одну и ту же ведущую руку на каждом этапе и для каждого препятствия. В случае разрушения препятствия — всадник должен восстановить его одной рукой, не «слезая» с хоббихорса.

Смена ведущей руки на маршруте приведет к исключению всадника из этапа.

При управлении одной рукой всаднику запрещается во время испытания держать конец повода в свободной руке.

Положение хорса должно соответствовать направлению движения — при поворотах морда хорса поворачивается в сторону поворота, исключая маршрут «Скорость».

Основания для исключения

1. Всадник не вышел на боевое поле в течение 60 секунд после звонка в колокол или специального сигнала.
2. Всадник вышел на боевое поле или пересек линию старта до звонка в колокол или специального сигнала.
3. Всадник допустил более двух ошибок в схеме теста «Выездка».
4. Всадник получил запрещенную постороннюю помощь.
5. Всадник сменил ведущую руку при управлении.
6. Нарушение маршрута (ошибка курса) или отклонение от маршрута – всадник нарушил последовательность прохождения препятствий.
7. Всадник не смог в течении более 15 секунд пройти препятствие.
8. Три падения всадника или хоббихорса на маршруте.
9. Помощь себе в держании хорса или амуниции свободной рукой.
10. Неспортивное и опасное поведение спортсмена по отношению к другому участнику, официальному лицу или волонтеру.

Примечание

1. Судья соревнования может исключить из этапа или дисквалифицировать всадника за нарушение в зависимости от степени его тяжести.

Спортсмены

Обязанности участников соревнования:

1. Участник соревнования обязан знать и выполнять настоящие Правила и Положение о турнире.
2. Участник соревнования обязан по требованию Судейской коллегии представить объяснения, устные или письменные, в отношении любого инцидента с его участием, который произошел во время турнира.
3. Участник соревнования несет ответственность за свой спортивный инвентарь (амуниция, хоббихорс/ы)
4. Участник соревнования, занявший призовое место, обязан присутствовать на церемонии награждения. В случае если всадник не присутствует на церемонии награждения его результаты аннулируются.
5. Участникам соревнований запрещено вмешиваться в работу судей, в любой форме проявлять недовольство их решениями, а также неуважение к ним и зрителям.

Защита здоровья спортсменов

1. Сам спортсмен, его родитель и/или опекун обязаны следить за самочувствием спортсмена и исправностью его инвентаря.
2. В случае плохого самочувствия следует обратиться к дежурящему на мероприятии медицинскому персоналу.
3. Спортсмен обязан использовать удобную и безопасную спортивную обувь на эластичной подошве, удобную для активного движения одежду и амуницию.

Требования к хоббихорсу для рабочей выездки:

1. Хоббихорс должен быть исполнен преимущественно из мягких и безопасных материалов. Не допускается использование хоббихорсов из деревянных, пластиковых, металлических и других твердых материалов.

Судейство

Выполнение упражнений и прохождение препятствий в тестах этапов «Стиль» и «Выездка» оценивается по шкале от 0 до 10, чтобы обеспечить правильное и логичное распределение участников в каждом зачете. Когда на соревновании работают два или более судей, оценки усредняются, чтобы определить итоговую оценку.

Судья может также использовать половины оценок от 0,5 до 9,5.

Оценки интерпретируются следующим образом:

- 10. Великолепно.** Упражнение/препятствие выполнено отлично или очень хорошо. Очевидна выдающаяся базовая подготовка спортсмена. Езда всадника создает впечатление исключительной эффективности и гармонии.
- 9. Очень хорошо.**
- 8. Хорошо.**
- 7. Довольно хорошо**
- 6. Удовлетворительно.**
- 5. Достаточно.** Упражнение/препятствие выполнено некачественно. Присутствуют значительные недостатки в прохождении препятствия: неравномерные или рваные движения, неуверенность в действиях, излишне нестабильное положение хоббихорса,
- 4. Недостаточно.**
- 3. Довольно плохо.**

2. Плохо.

1. Очень плохо. Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует чрезвычайно плохое качество выполнения задания. Очевидна чрезвычайно слабая базовая подготовка и плохое понимание задачи. Положение корпуса, рук, предплечий и хоббихорса крайне нестабильно, движения рваные и неравномерные, отсутствует четкость аллюра.

0. Не выполнено.

Этап «Скорость» оцениваются по итоговому времени всадника с поправкой на временные штрафы и бонусы.

Победителем этапа «Скорость» в соревновании становится всадник, завершивший маршрут за самое короткое время.

Победителем этапа «Выездка» в соревновании становится всадник, получивший наивысший процентный результат в проведенном тесте по выезде.

Победителем этапа «Стиль» в соревновании становится всадник, получивший наивысший процентный результат за пройденный маршрут препятствий.

В случае равенства баллов место присуждается двоим участникам.

Падение

В случае падения хоббихорса и/или всадника, участник не исключается из этапа. Наказанием для всадника является само падение, повлекшее снижение оценки за выполнение текущего упражнения или препятствия, на котором оно произошло, снижение общих оценок, а также увеличение общего времени прохождения маршрута на скоростном этапе.

В случае падения всадника или хоббихорса три раза — всадник исключается с прохождения конкретного маршрута.

Требования к месту проведения и инвентарю.

Выездка: Поле размером 8x16 метров, огороженное невысоким ограждением или линией на земле, обозначение букв в строго определенных точках.

Стиль и скорость: грунт должен быть устойчивым и не скользким для прохождения в спортивной обуви. Препятствия должны быть проверены на исправность перед началом соревнований, не должно быть острых элементов. Препятствия не должны быть излишне тяжелыми, чтобы не травмировать окружающих в случае разрушения.

Выездка:

Тесты

Тесты для этапа «Выездка» опубликованы в Приложении «А».

Выполнение теста: этап «Выездка»

Тесты выполняются под музыку, которую каждый всадник предоставляет заранее, чтобы к моменту выступления запись была наготове. Музыка должна гармонировать с исполнением и темпом движений. Всадники, находясь за пределами боевого поля, поднимают руку, чтобы подать сигнал, когда они хотят, чтобы музыка началась.

Главный судья звонит в колокол и дает разрешение всаднику выйти на манеж. После того как всадника вызвали, пара должна выйти на боевое поле в течение 60 секунд.

Тест по выезде начинается и заканчивается приветствием Главного судьи.

Невыполнение приветствия влечет за собой штраф 5 баллов за каждый случай.

Всадники снимают шляпу свободной рукой для приветствия. На протяжении всего соревнования всадник должен использоваться одну и ту же ведущую руку для управления.

В случае если всадник ошибается в схеме теста, судья звонит в колокол и сообщает всаднику об ошибке. Ошибка определяется как изменение последовательности

упражнений, изменяющая ход теста. Упражнение, выполненное на неверном аллюре, не является ошибкой в схеме, но приведет к отрицательной оценке за это движение.

Штрафы

Ошибка в схеме теста или невыполнение какого-либо упражнения не приводит к исключению участника из этапа вплоть до третьей ошибки. За каждую из первых двух ошибок всадник получает 5 штрафных баллов. Третья ошибка приводит к исключению всадника из этапа.

Оценка за общее впечатление:

Завершенность и уместность костюма и амуниции, выразительность аллюров, посадку всадника, общее впечатление, использование средств управления.

«Стиль»

Минимальное количество препятствий — 8шт. Таблица 1 содержит список препятствий и аллюр, на котором может преодолеваться данное препятствие.

Аллюры, указанные в Таблице 1, относятся только к маршруту этапа «Стиль». Для маршрута этапа «Скорость» допустим любой аллюр, если нет ограничений по уровню или других указаний со стороны официальных лиц соревнования.

Описание препятствий, а также требования к их выполнению содержатся в Приложении «В».

Таблица 1. ПРЕПЯТСТВИЯ

	Название препятствия	Начальная сложность	Продвинутая сложность
1	Мост	Шаг	Шаг
2	Восьмерка	Шаг, рысь	Галоп с переменной ноги в воздухе
3	Клевер	Шаг, рысь	Галоп с переменной ноги в воздухе
4	Загон	Рысь	Галоп
5	Кувшин	Остановка с рыси	Остановка с галопа
6	Взять гаррочу	Рысь	Галоп
7	Снять кольцо	Шаг, рысь	Галоп
8	Поставить гаррочу	Рысь	Галоп
9	Шляпа	Шаг	Остановка с галопа
10	Колокол	Шаг, рысь	Шаг, галоп
11	Змейка	Рысь	Галоп с переменной ноги в воздухе
12	Слалом	Рысь	Галоп с переменной ноги в воздухе
13	Калитка	Шаг	Шаг
14	Прыжок	Галоп	Галоп
15	Сайдпасс	Шаг	Галоп
16	Банкет	Рысь, галоп	Галоп

В маршрутах продвинутой сложности не могут выступать участники возрастной категории «младшая группа».

Примечание:

Номера препятствий в таблице приведены только для справки. Они не несут в себе последовательного порядка для маршрута.

Если в маршруте этапа «Стиль» есть выбор между аллюрами, всадник будет оцениваться в соответствии со степенью их сложности. Оценка будет выше, если всадник выберет более сложный аллюр, при условии, что задание выполнено правильно.

Если в схеме маршрута аллюр не указан, то выбор аллюра остается за всадником. Препятствия, пройденные неверным аллюром, дают отрицательную оценку.

К препятствиям нужно подходить с пронумерованной стороны.

Если препятствие содержит маркеры входа/выхода, они считаются частью препятствия, и всадник должен в обязательном порядке пройти через них.

Табличка с номером устанавливается справа, она указывает сторону приближения к препятствию при отсутствии маркеров входа.

Табличка с номером препятствия считается его частью.

Препятствия могут быть отмечены красными и белыми маркерами (флажками, конусами и т.п.) для обозначения входа/выхода и правильного направления движения через препятствие. Красные маркеры устанавливаются справа, белые маркеры - слева. Маркеры считаются частью препятствия. Если для препятствия необходим нисходящий или восходящий переход, маркеры обозначают точку перехода.

Схема маршрута должна быть опубликована и предоставлена участникам для ознакомления в день соревнования не позднее, чем за 2 часа до старта.

Осмотр маршрута

Перед началом этапа «Стиль» участники всех уровней могут пройти пешком по маршруту, чтобы оценить препятствия, траектории и дистанции. Спортсмены могут прикасаться/ощупывать части препятствий, которые им придется преодолевать во время испытания, например, участники могут поднимать гаррочу для проверки ее веса/баланса, проверять крепление кольца и т.п.

Судья сигнализирует об открытии и закрытии боевого поля для осмотра маршрута.

Ни один участник не может оставаться на боевом поле после сигнала о его закрытии для осмотра.

Выполнение теста: этап «Стиль»

Участники выходят на старт в соответствии со стартовым протоколом. Главный судья объявляет официальное начало теста для каждого участника ударом в колокол. После сигнала у всадника есть 60 секунд, чтобы поприветствовать судью и пересечь линию старта.

Когда маршрут завершен, всадник проходит через маркеры финиша и поворачивается лицом к судье для финального приветствия. Невыполнение приветствия судьи влечет за собой штраф 5 баллов за каждый случай. Всадник должен пройти через маркеры старта/финиша в направлении, обозначенном на схеме маршрута, невыполнение этого требования приведет к исключению всадника из этапа. Всадники снимают шляпу свободной рукой для приветствия судьи. Участники могут использовать правую или левую руку для управления лошадью при преодолении препятствий, тем не менее одна и та же ведущая рука должна использоваться последовательно для каждого препятствия.

Чтобы препятствие считалось успешно пройденным, всадник должен:

Проходить препятствия в порядке, указанном на схеме маршрута.

Приближаться к препятствию с пронумерованной стороны.

Въезжать в препятствие в правильном направлении между маркерами входа, если они есть.

Выполнить предписанное техническое движение/действие, необходимое для прохождения препятствия.

Выйти из зоны препятствий через маркеры выхода, если они есть.

За прохождение препятствия неверным аллюром всадник получит отрицательную оценку.

Опрокидывание любой части препятствия приведет к отрицательной оценке.

Если участник роняет предмет или опрокидывает часть препятствия, которая необходима для его выполнения:

Всадники должны восстановить препятствие, не слезая с хоббихорса и закончить выполнение данного препятствия, или не восстанавливать препятствие, получив оценку 0.

Каждое препятствие в испытании «Стиль» оценивается по шкале от 0 до 10, как в тесте «выездка».

Судья может также использовать половины оценок от 0,5 до 9,5.

Оценки интерпретируются следующим образом:

10. Великолепно. Упражнение/препятствие выполнено отлично или очень хорошо. Очевидна выдающаяся базовая подготовка лошади. Езда всадника создает впечатление исключительной эффективности и гармонии.

9. Очень хорошо.

8. Хорошо.

7. Довольно хорошо

6. Удовлетворительно.

5. Достаточно. Упражнение/препятствие выполнено некачественно. Присутствуют значительные недостатки в базовой подготовке лошади. В езде всадника есть недостатки, а методы управления наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия.

4. Недостаточно.

3. Довольно плохо.

2. Плохо.

1. Очень плохо. Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует чрезвычайно плохое качество выполнения задания. Очевидна чрезвычайно слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется множество серьезных комплексных проблем.

0. Не выполнено.

Общие оценки в этапе «Стиль» выставляются за:

Переходы и траектории: переходы между аллюрами четкие, точные, плавные, сбалансированные, пластичные, с минимальной задержкой. Оптимальность траектории при подходе к препятствиям, правильное направление движения и соответствующее ему правильный поворот хorsa. Аллюр между препятствиями соответствует схеме маршрута.

Аллюры: правильность, свобода и равномерность.

Общее впечатление: гармоничное представление пары всадник/хоббихорс, положение и посадка всадника. Завершенность и уместность костюма и амуниции.

Штрафы и основания для исключения из этапа

Неспособность поприветствовать судью – штраф 5 баллов за каждый случай.

Посторонняя помощь – штраф 10 баллов за каждый случай.

Нахождение палки хоббихорса вне ног всадника – штраф 10 баллов.

Ошибка курса – штраф 5 баллов за каждую из первых двух ошибок.

Третья ошибка курса — исключение.

Третье падение всадника или хоббихорса – исключение.

«Скорость»

Этап «Скорость» оценивается по времени, затраченному на прохождение маршрута, с учетом штрафов и бонусов. Препятствия маршрута всадник должен пройти максимально быстро.

Требования к боевому полю для этого испытания такие же, как и для этапа «Стиль».

Требования к курс-дизайну маршрута этапа «Скорость» такие же, как и для этапа «Стиль», за следующими исключениями:

Маршрут этапа «Скорость» на каждом уровне может включать в себя все препятствия из маршрута этапа «Стиль», только часть из них либо те, которые не были задействованы ранее.

В маршруте этапа «Скорость» препятствие «Калитка» должно быть выполнено из двух стоек и веревки.

В маршруте этапа «Скорость» препятствие «Загон» спортсмен проходит только один раз. Направление движения всадник может выбрать сам, если оно не обозначено в схеме маршрута. Перед началом этапа «Скорость» участники могут пройти пешком по маршруту. Здесь применяются те же правила, что и для осмотра маршрута этапа «Стиль».

Исполнение теста «Скорость»

Участники выходят на старт в соответствии со стартовым протоколом. Главный судья объявляет официальное начало теста для каждого участника ударом в колокол. После сигнала у всадника есть 60 секунд, чтобы поприветствовать судью и пересечь линию старта. Участники, не соблюдающие временные ограничения, исключаются из этапа. Когда маршрут завершен, всадник проходит через маркеры финиша и поворачивается лицом к Главному судье для финального приветствия. Невыполнение приветствия Главного судьи влечет за собой временной штраф 5 секунд за каждый случай.

Участники могут использовать правую или левую руку для держания хоббихорса при прохождении препятствий, но для всех препятствий должна использоваться одна и та же ведущая рука. Маршрут «скорость» проходится полностью на галопе, с соблюдением менок в воздухе, где это необходимо.

Чтобы препятствие считалось пройденным успешно, всадник должен:

Проходить препятствия в порядке, указанном в схеме маршрута.

Приближаться к препятствию с пронумерованной стороны.

Въезжать в препятствие в правильном направлении между маркерами входа, если они выставлены.

Выполнить предписанное техническое движение/действие, необходимое для прохождения препятствия.

Выйти из зоны препятствий через маркеры выхода, если они есть.

Когда время отсчитывается с помощью системы хронометража, время судьи используется в качестве резервного. Если системы хронометража недоступны, судья является официальным лицом, регистрирующим время участника соревнования, за которое он прошел маршрут этапа «Скорость».

Если участник опрокидывает часть препятствия, которая необходима для его выполнения: всадник должен восстановить препятствие одной рукой, не слезая с хоббихорса, закончить выполнение данного препятствия или не восстанавливать препятствие и получить штраф 20 секунд.

Судейство

Отсчет времени начинается, когда всадник пересекает линию старта, и заканчивается, когда всадник пересекает линию финиша.

Главный судья или помощник судьи ведет подсчет времени.

Судья использует протокол (см. Приложении «С») для записи времени участника испытания, временных штрафов и бонусов.

Временные штрафы и бонусы

Ошибки, допущенные всадником в маршруте этапа «Скорость», наказываются штрафными секундами, которые добавляются ко времени, за которое пара прошла маршрут.

Штрафы

Штраф 5 секунд

Острый конец гаррочи опущен в бочку.

Кольцо снято тупым концом гаррочи.

Штраф 10 секунд

Неспособность поприветствовать Главного судью (каждый случай).

Опрокидывание или смещение любой части любого препятствия на боевом поле.

Опрокидывание бочки, при этом гарроча остается внутри.

Посторонняя помощь.

Штраф 20 секунд

Разрушение и невозможность восстановить часть препятствия / игнорирование восстановления препятствия.

Исключение из этапа

Смена руки во время прохождения маршрута или восстановления разрушенного препятствия.

Полное отпускание руками хоббихорса.

Выход через маркеры финиша после того, как всадник пересек линию старта и начался отсчет времени испытания, но до того, как все препятствия маршрута были им пройдены.

Маршрут преодолен с нарушением последовательности в препятствиях.

Три падения всадника или хоббихорса.

Разрушение препятствия или его части, которое еще не было пройдено.

Восстановление препятствий

Если участник роняет какой-либо предмет (кувшин, гаррочу, шляпу) или опрокидывает какую-то часть препятствия, которая требуется для завершения его выполнения, всадник должен поднять предмет, не слезая с хоббихорса, продолжить движение и завершить препятствие. За это нарушение не налагается отдельный штраф по времени, но отсчет времени продолжается, пока производится исправление ошибки на маршруте.

Если кольцо упало, его не нужно поднимать. Штраф за пропущенное/упавшее кольцо отсутствует.

Бонусы:

Если кольцо снято с быка и гарроча правильно опущена в бочку, всадник получает бонус 10 секунд (время, вычитаемое из времени, затраченного всадником на прохождение маршрута).

Меры безопасности

Во время испытания «Скорость» на маршруте должен присутствовать медицинский работник.